



PETUNJUK TEKNIS

OLIMPIADE SISWA INDONESIA (OSI)

PRESENT BY: LKP ASTIKOM & DEEHATI GLOBAL LOOP

DINAS PENDIDIKAN KAB. SUKOHARJO NO. 411.3/3431/2015

NILEK. 03125.4.1.008

SK KEMENKUMHAM ASTIKOM AHU-0056683.AH.01.07 TAHUN 2016

SK KEMENKUMHAM DEEHATI GLOBAL LOOP AHU-032069.AH.01.30 TAHUN 2022





PESERTA WAJIB :

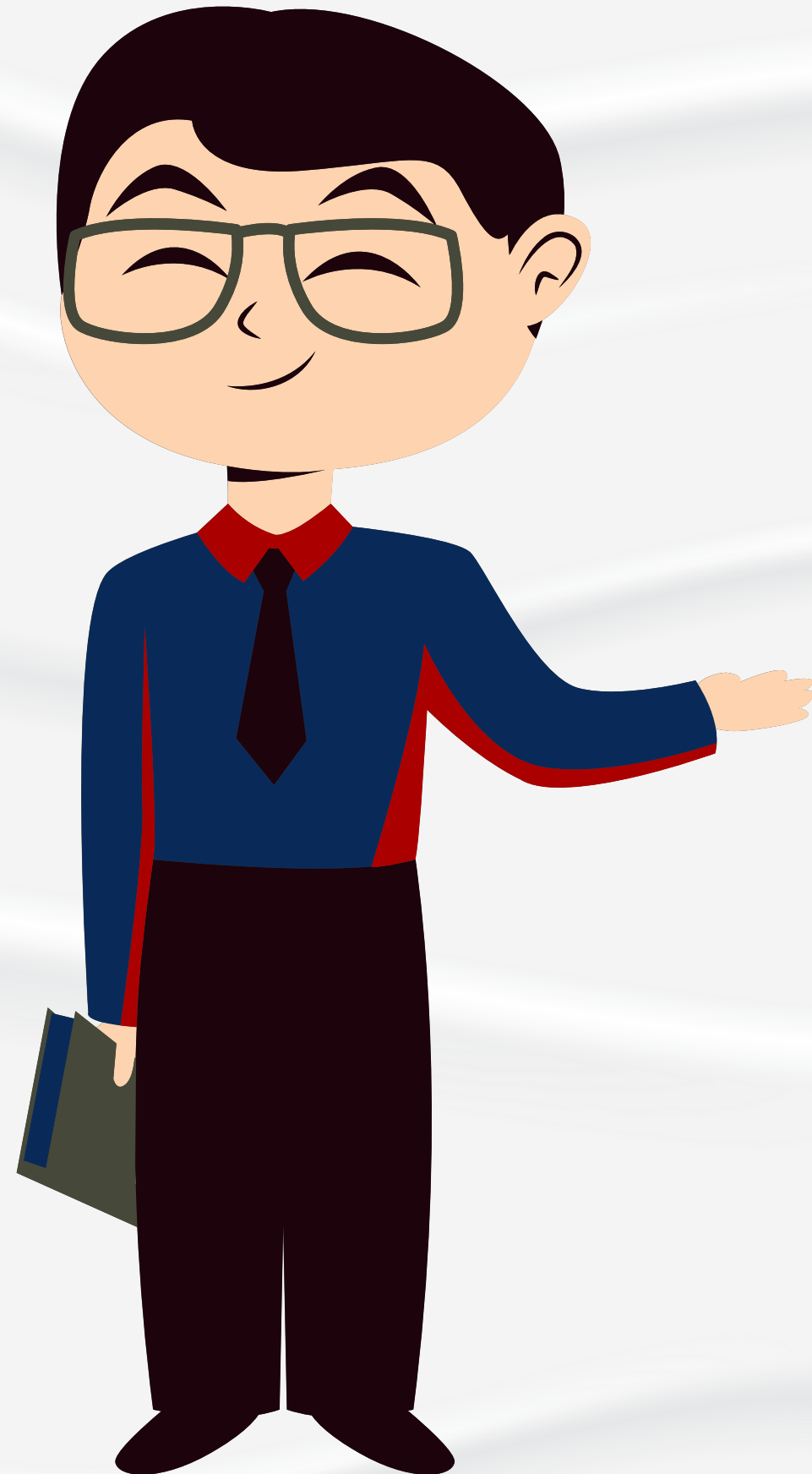
- ✓ Follow akun IG @olimpiadesiswaindonesia dan akun IG @deehatigloballoop
- ✓ Tag 7 teman kamu di kolom komentar IG @olimpiadesiswaindonesia
- ✓ Isi link pendaftaran hanya di bit.ly/olimpiadesiswaindonesia atau di olimpiadesiswaindonesia.com
- ✓ Pasang twibbon dan posting di story/feed instagram kemudian

TIMELINE

- PENDAFTARAN
- PELAKSANAAN
- PENGUMUMAN PEMENANG
- KLAIM HADIAH



**MENYESUAIKAN JADWAL LOMBA TERBARU YANG
DIUMUMKAN DI POSTER INSTAGRAM/ GRUP TELEGRAM**



APAKAH LOMBA OSI GRATIS?

- GRATIS BIAYA PENDAFTARAN OSI**
- GRATIS IKUT LOMBA DAN MENGERJAKAN SOAL
 - GRATIS LATIHAN BELAJAR
 - GRATIS SERTIFIKAT PESERTA
- KLAIM HADIAH BERBAYAR**
- PIALA – PIAGAM PEMENANG – MEDALI
(DIINFOKAN DI GRUP TELEGRAM)

BENEFIT DAN HADIAH

- MENAMBAH WAWASAN DAN PENGALAMAN
- MELATIH DIRI BERKOMPETISI SECARA NASIONAL
- MENINGKATKAN KEMAMPUAN DIRI
- MENINGKATKAN KOMPETENSI DIRI
- JEJARING SISWA BERBAGAI DAERAH DI INDONESIA

- PIAGAM PEMENANG / E-PIAGAM
- MEDALI LOGAM (EMAS, PERAK, PERUNGGU)
- PIALA JUARA
- SOUVENIR
- SERTIFIKAT PESERTA



POIN PENILAIAN SOAL

BOBOT TIAP SOAL BERBEDA
SCORE DAPAT DILIHAT KETIKA PENGUMUMAN

POIN SOAL HOT 

POIN SOAL REGULER 

POIN SOAL 'NOL', JIKA SALAH



JUMLAH PERAIH MEDALI

MEDALI EMAS
10%

MEDALI PERAK
20%

MEDALI PERUNGGU
30%

DARI JUMLAH PESERTA TIAP MATA PELAJARAN

PENDAFTARAN & GRUP TELEGRAM

bit.ly/olimpiadesiswaindonesia

atau

www.olimpiadesiswaindonesia.com



WASPADA PENIPUAN!!!

**PENDAFTARAN HANYA MELALUI LINK DI ATAS,
BUKAN CHAT PRIBADI.**

SILAHKAN PAKAI TWIBBON



Pakai twibbon di atas tersedia di link bit.ly/olimpiadesiswaindonesia
upload di akun instagram kamu dan mention OSI

Terima Kasih



Regards,
TIM OSI

LKP ASTIKOM & DEEHATI GLOBAL LOOP